

II BOLETÍN

CAMPAMENTO DE
CONQUISTADORES



LA GRAN
CONQUISTA

26 - 30 DE JUNIO DE 2024

@AdventistasAsocentro

CAMPAMENTO DE CONQUISTADORES
Asociación centro occidental

“LA GRAN CONQUISTA”

Lugar: Finca “EL Paraíso” El Totumo - Necoclí

Fecha: 26-30 de junio de 2024

Costo inscripción: 70.000

OBJETIVO

Comprometidos en una relación viva con Cristo y en el cumplimiento de la misión, todo conquistador de Asocentro participará de este campamento inspirado bajo el poder del Espíritu Santo, donde empoderados conquistaremos nuevos adolescentes y familias para el reino de los cielos como lo fueron nuestros pioneros, el plan de Dios desde la misma creación y los patriarcas y profetas.

Información general

A. puntaje y reconocimiento

Clasificación	puntos
6 estrellas	6.500 – 7500: 95%
5 estrellas	5.500 – 6.499: 85%
4 estrellas	4.500 – 5.499: 75%
3 estrellas	3.500 – 4.499: 65%
	2.500 – 3.499



B. Nota para la inscripción se debe tener en cuenta:

- **Que todos los clubes que se inscriban antes o hasta el 01 de abril recibirán 150 puntos y hasta el 02 de mayo 100 puntos.** (que todos los clubes deben inscribirse mínimo con un 80% de los integrantes). debe ser enviado al correo jovenes@asocentro.org,_numero de Cta ahorros Bancolombia 1082-2550984 a nombre de asociación centro occidental convenio 26338
- El secretario(a) del club deberá presentar en fólder (con nombre del club) los siguientes documentos a la secretaria general del camporee. (presentar antes de la inauguración), en el siguiente orden.
 - a. Reconocimiento y autorización del club de conquistadores por voto de junta de iglesia
 - b. Las cartas de permiso de autorización de salida de padres y votos de junta y contratos de transporte. (50)
 - c. Lista oficial del club, con todos los inscritos y participantes al camporee.
 - d. Copia del volante de consignación hecho a la asociación.
- **Voto con permiso para el viaje.** Para poder asistir cada club deberá apoyarse con un voto de parte de la junta de la iglesia autorizando su salida, asignando a su vez, en el caso de los distritos que tienen varios clubes, el anciano o miembro de la junta de la iglesia que los acompañará. Recuerden directores que en sus carpetas debe estar la planilla de permiso con la firma de autorización de los padres para el viaje.
- **ESTA CARPETA LEGAL SE LLEVARÁ FÍSICAMENTE AL CAMPAMENTO.**

Puntos posibles total inscripción	200
01 de abril de 2024	150
02 de mayo de 2024	100
Carpeta con respectivos permisos (voto autorización junta, lista oficial de inscritos, volante de consignación, cartas permiso de los padres	50

C. Inauguración: la inauguración es el miércoles 26 de junio a las 6:30 p.m. y la clausura el domingo 30 a las 2:00 p.m.

D. Equipo de coordinadores o jueces: cada club aportará 1 coordinador quien será asistente de los coordinadores principales para los eventos, dicho nombre debe ser enviado por el club hasta el **25 de mayo** al correo de jovenes@asocentro.org y este será equipo con los coordinadores generales de cada evento.

Normas del campamento:



Todos los asistentes del Camporee estarán sujetos a las normas del mismo, esto incluye: conquistadores, consejeros, directores, equipo de apoyo y cualquier otra persona que acompañe a su club.

- Conservar limpia toda la zona del campamento y el cuidado del mismo, el club o miembro que provoque algún deterioro del campamento, debe ser responsable por la reposición o reparación de cualquier daño causado.
- No motivar a miembros de su club y visitas a quedarse en el campamento durante los eventos. Deben permanecer en el área del evento que se esté realizando, con excepción del personal de [SEP]cocina o algún enfermo que deba permanecer en reposo.
- Nadie puede visitar campamentos sin autorización de los directores.
- No salir a conversar después del toque de queda (**10 p.m. a 4: 30a.m.**), salvo el caso de enfermedad o necesidad de ir al baño que para tal caso se deberá tener el permiso director del club.
- Esperamos que el respeto y comportamiento entre ambos sexos sea el adecuado. que las damas y caballeros respeten la privacidad de cada tienda de campaña y unidades sanitarias y de baño respectivas. Nota: **Usar vestido de baño si usa las duchas de la parte de afuera.**
- Mantener un vocabulario adecuado que no falte a las normas de cortesía ni a la moral.
- Cada club estará encargado de hacer la vigilancia de su lugar de campamento. la guardia debe permanecer en completo silencio. directores y pastores asistentes al campamento estarán turnándose en la vigilancia sobre todo el campamento.
- Las quejas, reclamos y sugerencias son permitidos siempre y cuando sean hechos con respeto por la persona que se considere afectada. al coordinador del evento o al departamental J.A.
- Queda terminantemente prohibido salir del área del campamento sin autorización del director del club y del departamental de jóvenes.
- Los coordinadores velarán por el cumplimiento de estas normas, en caso de alguna falta, los coordinadores deberán hacer una llamada de atención la cual si no es atendida por el conquistador o [SEP]consejero, llenarán el documento correspondiente la cual debe firmar el coordinador y el director del club. [SEP]

Nota: En las siguientes pruebas se manejará 3 categorías según el club a participar. (por cada categoría se premiará 1, 2 y 3 puesto)



- ❖ Marchas
- ❖ Arte de acampar
- ❖ Uniformes

Referencia: para premiación en las siguientes categorías en la presentación de las pruebas relacionadas anteriormente.

- clubes de 0-3 años de antigüedad **kids**
- clubes de 4-9 años de antigüedad **junior**
- clubes de 10 en adelante de antigüedad **senior**

- ❖ ***Para este campamento los devocionales y acto cívico de los días, jueves y viernes en la mañana, serán en cada club, donde harán la formación, cantaran los himnos, repetirán los ideales y los capitanes entregaran informes de cada una de sus unidades al director, estudiaran la matutina de ese día y el pastor del distrito los acompañara.***

Eventos Pre-Campamento

ACTIVIDADES PREVIAS

1. CELEBRACION DEL GOLBAY YOUTH DAY E IMPACTO A LA COMUNIDAD:

Participación en el día mundial de la juventud 16 de marzo, para este mismo día realizar un impacto a la comunidad. Dentro de las diferentes actividades como prioridad se visitará una familia que no pertenezca a la iglesia, donde se suplirá la necesidad que ella presente en cualquier aspecto, además será el comienzo para trabajar con ella en la parte espiritual y llevarla a Cristo en la campaña juvenil o al campamento. Proceso debe estar acompañado de registro fotográfico y una certificación del pastor. Informe para el 18 de marzo.

2. EVANGELISMO EN LA IGLESIA Y GRUPO PEQUEÑO:

Cada Club deberá formar mínimo un grupo pequeño por clase (en algunos clubes las clases tienen pocos integrantes podrán unirse con otra clase) donde fortalezca los lazos de compañerismo crecimiento espiritual y las ganancias de almas con el fin de hacer parte en el cumplimiento de la misión. Además, el Club debe participar en la Iglesia Local en el festival de Grupos Pequeños).

Fechas para el envío de los informes previos al correo jovenes@asocentro.org



- Conformación del GP. 11 de marzo.
- Festival de GP. 27 de mayo.

3. SEMANA DE EVANGELISMO – CONQUISTANDO LA FAMILIA.

La semana se debe realizar entre **25 de mayo** al **01 de junio**.

Con el fin de apoyar el lema de nuestra asociación “**FAMILIAS EN MISION**”, cada club deberá tener una semana de evangelismo (sea en la iglesia o en un grupo pequeño) será dirigido por los adolescentes y supervisado por su directiva, en donde ellos pongan sus dones y talentos al servicio de Dios. se espera que en este compromiso y entrega de cada club otros adolescentes y otras familias con el trabajo previo ya realizado puedan llegar a los pies de Jesús mediante el bautismo, dicho proceso debe estar acompañado de registro fotográfico y una certificación del pastor. (de los bautismos realizados desde que salió el primer boletín) se recomienda que cada menor bautizado debe estar apadrinado por un miembro de la directiva para que este a su vez pueda realizar consejería y acompañamiento, les motivamos a cada club llevar 2 candidatos al bautismo para la gran celebración que tendremos ese sábado 29. (**habrá un premio especial para el club que bautice una familia en el campamento**).

El club debe enviar el informe con todos los pasos en el formato que colocamos en el anexo. Este informe debe ser enviado al correo jovenes@asocentro.org

EL DIA 04 DE JUNIO.

puntuación posible	400
Celebración del Global Youth Day	100
EVANGELISMO EN LA IGLESIA Y GRUPO	150
Ayudando una familia	150

1. CARPETA:

En esta carpeta debe quedar registrado:

- a. Hoja de vida de cada miembro del club y de la directiva del mismo, (estas deberán ser también enviadas en forma digital pdf un solo archivo, como mínimo 15 días de anticipación al correo jovenes@asocentro.org)
- b. Historia del club
- c. Cronograma de actividades del año en curso 2023
- d. Visión, misión y propósitos del club



e. Registros fotográficos de las actividades solicitadas

Esta carpeta deberá ser enviada de manera digital el día 12 de junio 2024.

Puntuación posible	300
Hojas de vida de cada miembro del club	60
Envío de las hojas de vida digitales para salud pdf un solo archivo	50
Historia escrita del club	50
Cronograma de actividades	60
Visión, misión y propósito del club	30
Registro fotográfico de actividades	50

2. ESPECIALIDADES PREVIAS:

Informar en la carpeta, en sección de cronograma fecha de realización, instructor y numero de conquistadores y directiva que las realizaron. cada especialidad debe tener su evaluación y firma del instructor. **Debe ser enviada con la carpeta digital a más tardar el día 12 de junio.**

I. Pioneros adventistas



II. Vida familiar



Puntuación posible	300
Pioneros adventistas	150
Vida familiar	150

3. Concurso diseño de pin

Cada club deberá realizar un diseño original del pin para el campamento de conquistadores **“La Gran Conquista”**, utilizando elementos creativos, colores y elementos característicos de nuestra cultura, será un diseño vectorial (curvas)

¿Que llevara el pin?: Nombre del campamento, conquistadores Asocentro y fecha.

El pin ganador tendrá un premio especial y será utilizado como pin oficial y diseño del campamento.

Fecha máxima de entrega: 29 de marzo 2024

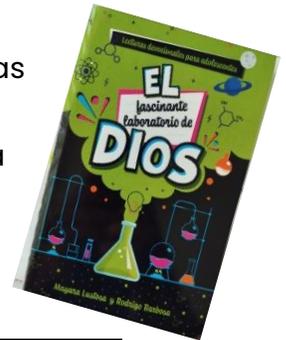
Enviar al correo jovenes@asocentro.org



I- Actividades espirituales

4. **Matutina: (El fascinante laboratorio de Dios)** 2 participantes mixtos de las clases **orientador viajero y guía.**

Se evaluará de manera escrita el mes de JUNIO de 2024 la matutina para adolescentes, deberán aprenderse título, versículo, historia y fecha.



Puntajes posibles

500

5. **Conexión bíblica** (2 participantes mixtos de las clases **amigo, compañero y explorador**) versión 1995

Examen escrito.

- Genesis 1-6.
- Patriarcas y profetas
Cap. 3. La Tentación y la caída
Cap.9. La Semana Literal

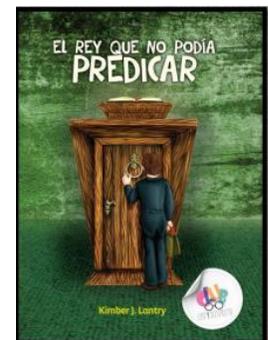


Puntajes posibles

500

6. **Cazando la lectura:** (un participante) de las clases **orientador viajero y guía.**

El conquistador deberá leer y conocer muy bien el libro **el rey que no podía predicar**, el encargado de la prueba iniciara la lectura y los conquistadores deberán caer exactamente donde él está leyendo y continuar con la lectura. (pertenece al club de libros) se consigue en IADPA.



7. Examen del conflicto de los siglos: (2 participantes mixtos) se evaluará de manera escrita de las clases **amigo, compañero y explorador.**

Con el propósito de cada conquistador conozca la historia de nuestra iglesia y se involucre con el libro misionero del año serán evaluados los siguientes capítulos.

19. Una profecía significativa

21. Un gran despertar religioso

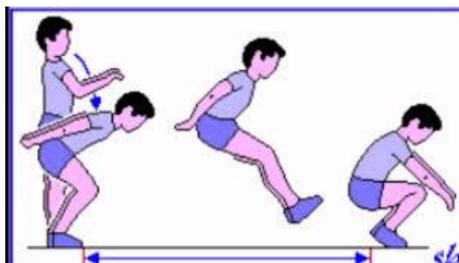


ACTIVIDADES FÍSICAS

8. Salto sin impulso masculino y femenino

Dos damas y dos caballeros concursarán en representación de su club según la categoría, saltando lo que más pueda sin tomar impulso de distancia, solo permaneciendo detrás del punto de partida, la marca de referencia será el lugar más cercano a la línea de partida que haya tocado algún miembro de su cuerpo.

- Categoría clases amigo, compañero, explorador (edad 10-12)
- Categoría clases orientador, viajero y guía (edad 13-15)



9. Carrera 300 mts con relevo

tres participantes por club de las clases **orientador, viajero y guía**, 2 hombres y una mujer el cual cada uno tendrá que correr 100 mts, entregándole a su compañero un testimonio.



10. Carrera de encostalados.

Tres participantes por club de las clases **amigo, compañero y explorador**, 2 hombres y una mujer el cual cada uno tendrá que correr 100 mts, entregándole a su compañero un testimonio.

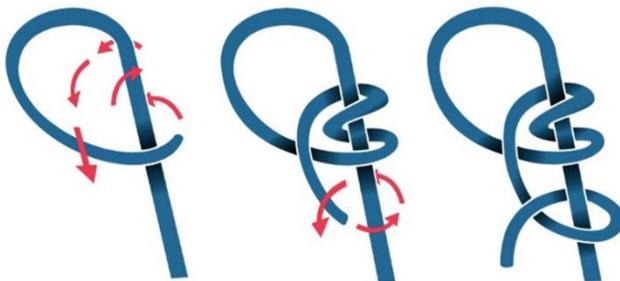
Puntajes posibles	200
-------------------	-----

11. Prueba de nudos

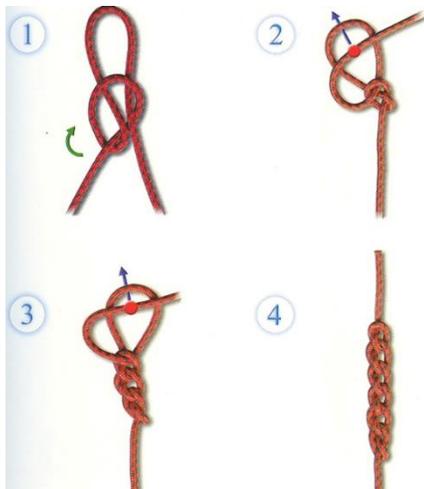
6 participantes de las clases **amigo, compañero y explorador** mínimo deben participar dos mujeres. y saber sus usos.

Al final de este boletín encontrarán los enlaces de YouTube de los respectivos nudos.

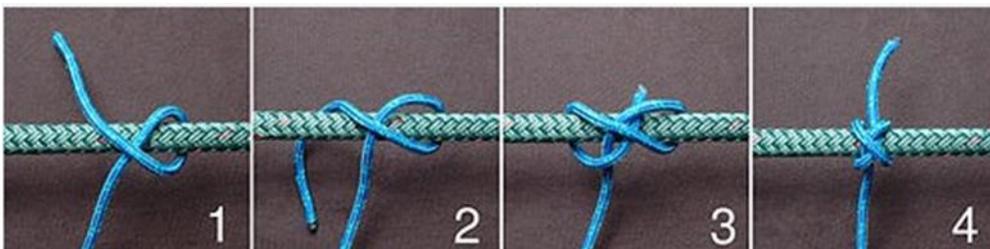
- Tensor



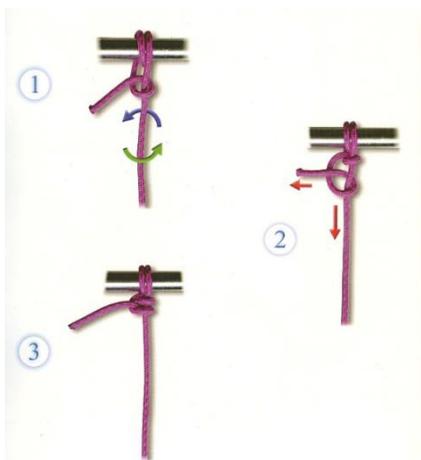
➤ Cadena de mono



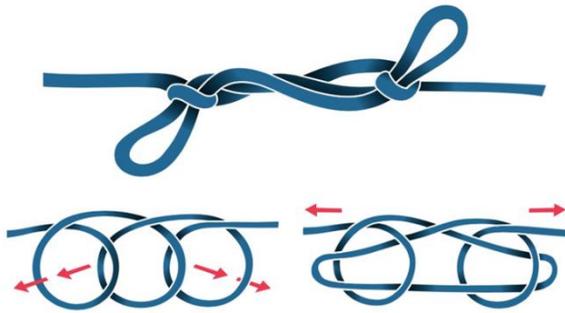
➤ Constrictor



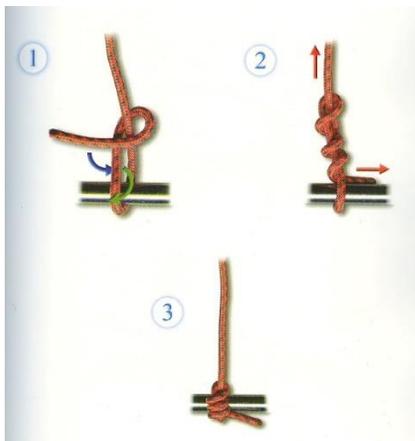
➤ Vuelta redonda



➤ Margarita



➤ Vuelta de braza



Puntajes posibles

300

EVENTOS TÉCNICOS

12. Marchas: (mínimo 9 participantes)

Objetivo: estimular en los jóvenes la disciplina, buena coordinación y aprendizaje de los principios fundamentales de la marcha y a la vez, motivar el trabajo en equipo.

Procedimiento: siendo este uno de los eventos donde cada club realiza una preparación muy general para la perfecta ejecución de sus marchas, donde deben desarrollar como equipo, coordinación, ejecución, concentración, armonía, liderazgo, ejecución de la voz de mando, se evaluarán criterios que tienen que ver netamente con el orden cerrado. siendo así deberá tener en cuenta lo siguiente y que los jueces calificarán en el momento.

- 1) 20 órdenes básicas de orden cerrado



- 2) Saludo a la plana mayor
- 3) Saludo al público
- 4) Tres ejecuciones o movimientos.
- 5) Alineación
- 6) Cubrir
- 7) Coordinación
- 8) Correcta ejecución de la orden
- 9) Originalidad en las ejecuciones
- 10) Correcta ejecución de la voz de mando por parte del director de marcha en donde deberá cumplir voz preventiva, voz ejecutiva, inflexión de la voz, carácter de la voz cadencia de la orden.
- 11) Uniformidad en el pelotón o grupo de marchas
- 12) Estandarte del club
- 13) Abanderados: bandera de: Colombia, departamento, municipio, conquistadores, bandera del club.
- 14) El tiempo de la marcha será de 5 minutos.
- 15) Número de integrantes: mínimo 9 máximo: a libertad del director de marcha.
- 16) Se debe usar el uniforme de conquistadores de gala.

13. Ejecución del ejercicio o exhibición de marcha:

- a. Se dará la orden desde la plana mayor para que el club se ubique en el centro del lugar donde se ejecutará la marcha, es decir, el grupo no hará la entrada acostumbrada, eso lo podrá realizar durante el desarrollo de la marcha como ejecución si así lo prefiere.
- b. Tendrá 5 minutos para el desarrollo de todo su ejercicio.
- c. Cabe resaltar que los jueces serán los calificadores y estos estarán en movimiento, para así poder verificar la perfección de la ejecución o ejercicio.
- d. La marcha no podrá ser ni menos de 4 minutos ni más de 5 minutos
- e. Se escuchará la voz indicando que falta 1 minuto para finalizar la exhibición
- f. No se aceptará dentro de la marcha aplausos dentro de los movimientos a ejecutar, pasos de bailes.
- g. Las 20 órdenes de mando son las voces básicas de orden cerrado: atención fir, a discreción, flancos izquierdo o derecho, de frente, en sus puestos, alto, etc. estas



voces estarán dentro del ejercicio a realizar, y son las que están en el manual y orden cerrado.

- h. Las tres ejecuciones serán movimientos que el grupo habrá creado, pero con solo movimientos de orden cerrado, como lo son los cruces de formación con flancos, con diagonales, espirales, medias vueltas con laterales, efectos dominó con movimientos cortos y rápidos, etc. aquí se tendrá en cuenta la originalidad y correcta ejecución y que esté acorde a las voces de orden cerrado. en este punto el director podrá usar las voces de ejecución número 1, 2 o 3, o ejecución y el nombre de la misma.
- i. Se tendrá en cuenta la manera en que se ejecuta el saludo a la plana mayor, la distancia entre la plana mayor y el director de marcha, la disciplina y orden dentro de la formación.
- j. Si el grupo desea utilizar instrumentos marciales, no habrá ningún problema, pero no le generará puntaje adicional.

Puntajes posibles	400
--------------------------	------------

14. Revisión de uniforme:

Se calificará todo lo concerniente al uniforme tal y como lo expresa el reglamento de uniformes de la división interamericana, se le restaran puntos si en el uniforme se encuentra algo que no lo contempla el manual.

ejemplo: medallones, botones o pines de eventos en la banda

Si el conquistador o líder porta las barras de avanzadas, obligatoriamente debe portar a su vez los botones de las clases de conquistadores.

Se portará el sábado como acto de adoración, además el día de la marcha, el director del club el día de inauguración en el acto de banderas.



Distrito:	Posible	m	r	b	s
Limpieza y aseo	100				
Rostro limpio, damas: sin exceso de maquillaje	20				
Dientes limpios	20				
Manos y uñas limpias	20				
Uniforme limpio	20				
Zapatos limpios	20				
Orden en formación	10				
Cordón de mando director	10				
Boina negra con logo c3 * / gorra caqui con logo	40				
Pañuelo amarillo	40				
Trenzado	20				
Logos conquistadores	20				
Tube para pañuelo (metalizado o bordado)	20				
Banda	100				
Bandera de Colombia	20				
Nombre: fondo negro, letras amarillas, Rh	20				
Cintas de clases	20				
Especialidades organizadas (maestría +especialidades)	20				
Logo c1 en la parte inferior	20				
Camisa blanca con charreteras	120				
Blanca con charreteras	40				
Uniformidad damas: toda manga larga/toda manga corta	40				
Manga derecha camisa	40				



Cinta con nombre del club	20				
Emblema c1 (triangulo) conquistadores	20				
Bolsillo derecho de camisa	40				
Nombre: letras negras y borde color verde olivo	20				
Barra de capitan/secretaria de unidad	20				
Manga izquierda	60				
Emblema unión	20				
Emblema c2 (mundo de conquistadores)	20				
Galonera de clases	20				
Bolsillo izquierdo	100				
Botón de bautismo	20				
Botones de clases	20				
Cinta de conquistadores	20				
Barras de clase avanzadas	20				
Barra de buena conducta	20				
Cinturón	40				
Negro	20				
Hebilla con el logo de conquistadores	20				
Falda/pantalón	80				
Damas: falda caqui a la altura de la rodilla con pliegue frontal	40				
Caballeros: pantalón color caqui	40				
Medias	60				
Caballeros: todo color negro	20				
Damas: todo color blanco	40				
Zapatos negros	40				



Puntaje máximo	900			
Puntaje total obtenido:				

m: a mejorar r: regular. b: bueno s: sobresaliente



15. Arte de acampar

En esta ocasión realizaremos el evento de forma diferente. En vista de que hemos detectado mucha falla para que nuestros chicos realicen las amarres, queremos ser un poco más directos y ver si los conquistadores más grandes aprenden a realizar sin fallas dichas amarras.

Las clases que han de participar en el evento de arte de acampar son:

- Orientador
- Viajero
- Guía
- 1 Consejero

Se elegirán los 4 conquistadores de estas clases por balota, eso quiere decir que los 4, incluso pueden salir de una misma clase.

¿Cuáles amarras?

Las amarras que vamos a evaluar son las 4 básicas que por mucho tiempo hemos evaluado.

Hay diferentes formas de comenzar y terminar una amarra, pero de forma oficial para este campamento, todas las amarras la vamos a comenzar con un ballestrinque y la finalizaremos con un rizo o llano.

- Cuadrada
- Redonda
- Continua
- Diagonal

¿Cómo lo haremos?

Vamos a utilizar la misma dinámica que hemos realizado para los nudos en eventos anteriores.

Haremos un carril, donde en el extremo estarán un papel boca abajo con el nombre de la amarra que van a realizar.

Con cada papel estarán dos palos con la cual empezará a hacer la amarra y para la continua tendremos algo diferente a dos palos para que se pueda realizar la amarra sin problema.

Cada participante debe llevar una cuerda delgada de un metro y medio a dos de largo para realizar la amarra. (3mm de grosor)

Los 4 participantes saldrán todos al mismo tiempo y deben destapar el papel. El consejero ayudará a conquistador que le toque la continua y también supervisará y orientará al resto del equipo.

Las amarras deben estar bien hechas (firmes) y en el menor tiempo posible.

Puntajes posibles	300
--------------------------	------------

16. Inspección de camping (viernes y sábado)

Fomentar el orden y aseo dentro del campamento para un bienestar y goce de los asistentes,

se realizará en la mañana del viernes mientras se estará realizando el devocional por cada club

y sábado mientras participan de las primeras pruebas bíblicas.

Puntajes posibles conquistadores	150
cocina ordenada	10
extintor	10
botiquín - Completo	10
carpas alineadas	10
carpas ordenadas (interior)	15
campamento limpio	15
versículo devocional	10
lema de unidades y banderines	10
banderas (Colombia, Antioquia, municipio, conquistadores, club)	10
aseo personal	10
participación y disciplina	10
estandarte	10
maletero	10

zapatero	10
total	150

En el ítem “versículo de memoria por el club”. el comité evaluador solo preguntará al club el versículo de memoria de ese día. (título, texto, cita, comentario). y todos los integrantes deben repetir de memoria lo que el evaluador pregunte. si el evaluador ve que hay algún conquistador que no dice nada solo en ese caso podrá preguntar a ese acampante.

17. Rally: el rally constará de una variedad de pruebas el cual estarán ubicadas por estaciones, éstas tendrán como finalidad desarrollar destrezas, trabajo en equipo y liderazgo, en especial este último el cual deberán crear estrategias en varias de ellas para que el club pueda salir beneficiado. este rally constará solamente de resistencia y fuerza.

1. Carretilla Humana



2. Arrastre bajo



3. Esquí



4. Tronquito Equilibrio



5. Llenar el valde de agua



6. Entrada al Mar darle la vuelta a la bolla



7. Carrera para llegar a la meta 30mts de la playa.



Participarán: 1 consejero y 6 conquistadores, entre los conquistadores mínimo 2 Damas, uno por cada clase, si no tienen de todas deben de colocar un participante de la clase inferior.

La prueba comprenderá 7 estaciones por las cuales todos los participantes realizarán el recorrido, llevando consigo un testimonio que deberán entregar al concluir la actividad como confirmación de que el equipo llegó en su totalidad.

Puntajes posibles	200
--------------------------	------------

Otras recomendaciones:

por favor imprimir todos los anexos, son indispensables y serán pedidos en la inscripción.

- 1. Uniforme pastores:** para el programa de apertura y el sábado queremos invitar a todos los pastores para que participen del desfile. El requisito será portar el uniforme de guías mayores con base a las directrices del manual de uniformes de la DIA.
- 2. Bautismos:** cada distrito hará los preparativos para llevar jóvenes que estén listos para el bautismo, haremos una ceremonia bautismal hermosa e impactante, siendo que es la forma como destacamos la importancia de nuestros eventos.
- 3. Transporte:** el director(a) junto con el pastor deberán cerciorarse de que el bus que alquilen para el transporte de los conquistadores esté en las mejores condiciones posibles, que esté planillado y que cuente con el seguro de la empresa y el aval de buen mantenimiento de la empresa. Recuerden los requisitos que la unión da para estos viajes, modelo 2014, es responsabilidad de las directivas y juntas de iglesia que nuestros jóvenes viajen en buses o busetas que cumplan los requisitos. Prohibido

viajar en moto al campamento, quien llegue en moto no entrara a la finca a participar del evento.

4. Hospitalidad: por favor haga provisión adecuada para brindar el alimento diario durante el campamento a un invitado, que serán personas del equipo de logística, de salud y jurados.

5. Disciplina: será tomada en cuenta para todos los acampantes, por lo que el comportamiento debe ser intachable, con respeto y principios cristianos, además en el cumplimiento a las actividades puntualmente. se irá restando por faltas consignadas en el registro.

- Al llegar al campamento cada club recibirá 1000 puntos y una planilla, si algún miembro del club comete faltas se le descontaran puntos y algunos recibirán puntos de premio que sumarán por estar a tiempo y mantener el respeto en el desarrollo del evento.

Dios bendiga la dedicación, el servicio y el esfuerzo que realizan a favor de los adolescentes de nuestra iglesia y en general de nuestra asociación.

Nota: Les invitamos arreglar las cuentas de la inscripción en el momento de llegada, ya que club que no haya realizado este proceso no podrá participar en las pruebas.

Con aprecio y gratitud:

Pr. Jorge Luis García

ANEXO

Nudo Tensor:

<https://www.youtube.com/watch?v=DjrZO7Q8zzQ>

Nudo Cadena de Mono:

https://www.youtube.com/watch?v=QXW9b_XZVvA

Nudo Constrictor:

https://www.youtube.com/watch?v=FvKC7cJd_al

Nudo Vuelta Redonda:

https://www.youtube.com/watch?v=bv_gEna3iaQ

Nudo Margarita:

<https://www.youtube.com/watch?v=6EKkCr0d9J4>

Nudo Vuelta de Braza:

<https://www.youtube.com/watch?v=OcHTILjNtNo>

PLANILLA DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE DEL CLUB _____ **No DE ACAMPANTES:** _____

Nombre del Director _____

Celular _____

Participara en Marchas SI ____ **NO** ____ **Participara en Inspección de Uniformes**

SI ____ **NO** ____ **Lleva Carpón SI** ____ **NO** ____ **y Medida** _____

FECHAS DE INSCRIPCIÓN		PUNTOS POSIBLES (Anexar colilla de pago y verificar fecha de consignación)	PUNTOS OBTENIDOS POR EL CLUB (Marcar con una X)
01 de abril de 2024 80% de integrantes		150	
02 de mayo de 2024 80% de integrantes		100	
No	MIEMBROS DEL CLUB INSCRITOS		
	Nombres y apellidos	Rango	Inscripción
1.		Director	Exento
2.		Ecónoma	Exento
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			

18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			
34.			
35.			
36.			
37.			
38.			
39.			
40.			

Aviso de privacidad y Autorización de Tratamiento de Datos Personales: La Iglesia Adventista del Séptimo Día de Colombia. Informa que los datos personales que se recolectan a través de este registro de asistencia a la actividad acá identificada tiene como finalidad documentar la información de los asistentes a efectos de evaluar y hacer seguimiento a los temas desarrollados en la respectiva actividad; así como para mantenerlos informados a los asistentes sobre las actividades de la IASD y establecer relacionamiento a través de los canales de comunicación indicados por el titular del ato y/o su representante legal. Autoriza que los Datos personales sean tratados conforme a la política de Privacidad de la IASD. El Derecho al Habeas Data podrá ser ejercido a través del siguiente correo privacidad@asocentro.org o mediante comunicación escrita a la siguiente dirección física: Calle 45 FF # 77ª- 74 Barrio Velódromo en Medellín, Colombia. Las políticas de privacidad se pueden leer en el siguiente link <https://asocentro.org/es/politica-de-privacidad/>